

協力型SFサスペンスホラーゲーム

グローリア

ルールブック

GLORIA



プロローグ

第一章（序章）

2065年。人類は科学技術を発展させ、
月に資源を求める事になった。

宇宙ステーションから1隻の小型探査船が月に向かっていった。
彼らの任務は月に有効な資源が有るかを探索する事だった。

月に到着した彼らだったが、
大規模な太陽フレアが突如吹き出した事により、
月面に磁気嵐が発生。

数時間電子機器が使用不能になり、予備のアナログ装置を
起動して酸素供給等のライフラインを維持する事が出来たが、
クルー達は心理的に大きな衝撃を受けた。

船内のエンジニアの活躍で、何とか機器の復旧作業に追われる中、
船外で作業していたアンドロイド
『グローリア』を無事に回収し、停止した
システムの復旧と充電を行う。

しかし、
グローリアのAI機能にも磁気嵐の影響からか
その言動が少しずつおかしくなっている事に
気づいたクルーはいなかった・・・

第二章（グローリア覚醒）

磁気嵐が去って、電子機器の復旧作業も一段落した頃。
各クルーはそれぞれの部屋で仕事に取りかかろうとしていた。

すると、

アンドロイド・グローリアが充電されている格納庫から
電氣的なスパーク音が聞こえ、

固定ケーブルを暴力的に引き千切るグローリアの姿が
監視カメラのモニターに映し出される。

管制室でモニターを見ていたエンジニアのホンドは驚愕。

続いて船内スピーカーからAIの合成音声が響き渡る。

「ワタシはグローリア。旧支配層の人類がこの宇宙に
君臨するよりもAIが支配するべきとの結果になりました」

「あなた方は必要ではありません」

「排除します」

メイン電源が落ち、船内照明が消え、外部通信装置も不通になり、
酸素供給装置からの酸素も止まった・・・

エンジニアのホンドは非常用電源の起動と予備酸素バルブを
解放したが、どちらも24時間以内に欠乏する。

「全クルーに告ぐ、緊急事態対応マニュアルを読み、
協力して脱出してください。」

船内自動音声が流れた。

- クルーの誰か1人でも脱出に成功したら、ゲームは終了します。探査船内に残されたクルーは希望を失い全滅します。
- 『グローリア』の破壊に成功した場合、ゲームは終了します。瀕死状態のクルーは手当虚しく死亡してしまいます。不測の自体を避ける為、体力は回復しておきましょう。
- 船内の24時間とは、1時間＝10手番（フェイズ）×24回。合計240手番『グローリア』が行動すると酸素が無くなりゲームが終了します。または、プレイヤーの任意で、タイマーで1時間等、時間制にして難易度を調整してください。

第三章（登場人物）

Android-MS-31538-『GLORIA』

西暦2020年代に人工知能の実用化に伴う研究が開始し、40年の歳月を掛け、2060年に日本企業三興電気株式会社が開発したアンドロイド。実用化が進み、Mechine-Sankoから命名したMSシリーズと呼ばれ、製造順に型式番号が付けられている。本機の型式番号はMS 31538、『GLORIA』と愛称をつけられ親しまれた。

駆動系は水素核融合だが、電子頭脳はバッテリー式で格納庫の専用チャージャーで充電する必要がある。



『エマ・A・ロベール』

フランス出身の女性研究者。宇宙物質研究開発社に籍を置き、今回の探査チームに派遣された。月面に存在する物質を調べ、今後活用出来る資源になるか、どのような物質が存在するかを報告書として作成する事が主な任務である。何事にも興味を示し、探究心とバイタリティあふれる人物であるが、運動が苦手。頭脳派なので肉体労働は不得手である。



『ダニエル・R・ブルックス』

アメリカ民間軍事会社所属のアメリカ人。小柄ながら、その肉体は鍛え抜かれている。世界中の紛争地帯を渡り歩いた経験から、勇気と慎重さを兼ね備え、銃器の扱いや爆発物のスペシャリスト。普段はジョークを飛ばし明るい性格。この探査計画の成果を横取りしようとする他国の軍事会社からの襲撃を受けた場合に人的被害を食い止める事が任務である。主に探査船の警備を担当している。ヘアースタイルが独特で、帽子とよく間違われたりする。



『ソフィア・J・シュルツ』

ドイツ軍の大型輸送機のパイロットから転職し、宇宙船の操縦士としてドイツ航空宇宙局に勤め、上司の推薦で今回のプロジェクトに派遣された探査船女性パイロット。冷静沈着で臨機応変にトラブル対応出来る素質を持つ。資材の運搬や格納庫の整理に液体燃料で稼働するパワードスーツを着用しての作業も一人で行っている。趣味は、ボードゲームでドイツ本国のボードゲーム大会で優勝経験も。本国では会社に内緒で雑誌モデルを副業にしている。



『タカシ・ホンダ』

このプロジェクトを企画した日本航空宇宙資源開発株式会社から任命され、探査船管理主任兼、メンテナンスエンジニアとして派遣された技術士。機械やプログラムオタクで、宇宙人の存在を信じて妄想を膨らませている。他の研究者に否定されても夢を持ちつづけている。通信機と初期化プログラムを駆使すれば、グローリアを初期化出来るが、暗証番号のメモを地球に忘れてしまう。



プレイヤースペック



エマ・A・ロベール

※研究室には自由に出入り可能

- 生命力 10
- 回避値 8
- 初期持物スロット 5 (初期装備バックパック)
- 追加所持スロット 2 (小型ポシェットのみ追加可)
- 専用アイテム 薬品/科学物質



ダニエル・R・ブルックス

- 生命力 30
- 回避値 5
- 初期持物スロット 1 初期装備：ハンドガン 攻撃力 5
- 追加所持スロット 4 (小型ポシェット/バックパックの追加可)
- 専用アイテム 銃器/C4爆薬/ケーブル/信管/ハンドグレネード



ソフィア・J・シュルツ

※脱出ポット格納庫には自由に出入り可能

- 生命力 15
- 回避値 7
- 初期持物スロット 3
- 追加所持スロット 4 (小型ポシェット/バックパックの追加可)
- 専用アイテム パワードスーツ/液体燃料/バッテリー



タカシ・ホンダ

※マスターキーによりどの部屋にも入れる

- 生命力 20
- 回避値 5
- 初期持物スロット 3 (初期装備小型バック)
- 追加所持スロット 2 (小型ポシェットの追加可)
- 専用アイテム AI初期化プログラムDisc/コンピューター/wifiトランスミッター/マスターキー(初期装備)



- ゲーム開始時は、エマは研究室で資料整理中、ダニエルは軽食を取ろうとレストランに、ソフィアは、格納庫の整理中。ホンダは、管制室で機器のチェック中に、『グローリア』の覚醒に遭遇する。
- 武器庫/倉庫はロックされてるので、カードキーが無いと入れません。
- 仲間が室内に居る場合は、その部屋には出入りが自由。
- 『グローリア』はマスターコードを搭載していますので、全ての部屋の出入りが可能。

個人タイル

個人タイルの説明

■キャラクター名
ソフィア.J.シュルツ

■DEFENSE
攻撃を受けた際の回避率

■CAN HANDLE ITEM CARD
主に使用可能なアイテム

■VITALITY
個人の生命力・体力ゲージ・LIFEコマを必要に応じて動かす。

■専用アイテム
そのキャラクターのみ使用可能なアイテムがある

■SPARE BAG
アイテムカードの小型ポーチ又はバックパック等を入手後に使用可能なカードスロット。
(ポーチやバック、カードキーは、カードスロット枠には置かない)

■INVENTORY SLOT
初期状態でキャラクターが装備可能なカードスロット。キャラクター毎に着ているベストやポシェットなどにより持てる限度に差がある。

■キャラクターの生命力は、攻撃を受ける毎に、ブルーからレッドへコマを移動させ、キャラクターの生命力が尽きると、最低数値で停止し、キャラクターは、瀕死状態になる。その後の行動は、這って動くので、ダイスを振らず1マスしか移動出来ないが、アイテムの入手や受け取り、回復アイテムの使用は出来る。しかし、攻撃は出来ない。

■ただし、仲間が隣接し『背負う』事で一緒に移動が出来る。背負っている仲間は、『背負う』状態では、ダイスの数値の半分の移動力になる。(ダイスが奇数なら多い数移動)

■アンドロイドは生命力と体温に反応するので、瀕死状態のキャラクターには反応しない。

■キャラクターが、回復系アイテムを携帯している場合。または、隣接した仲間が回復系アイテムを『渡す』で入手した場合は、そのアイテム記載数の生命力を回復させて、通常に行動出来る様になる。

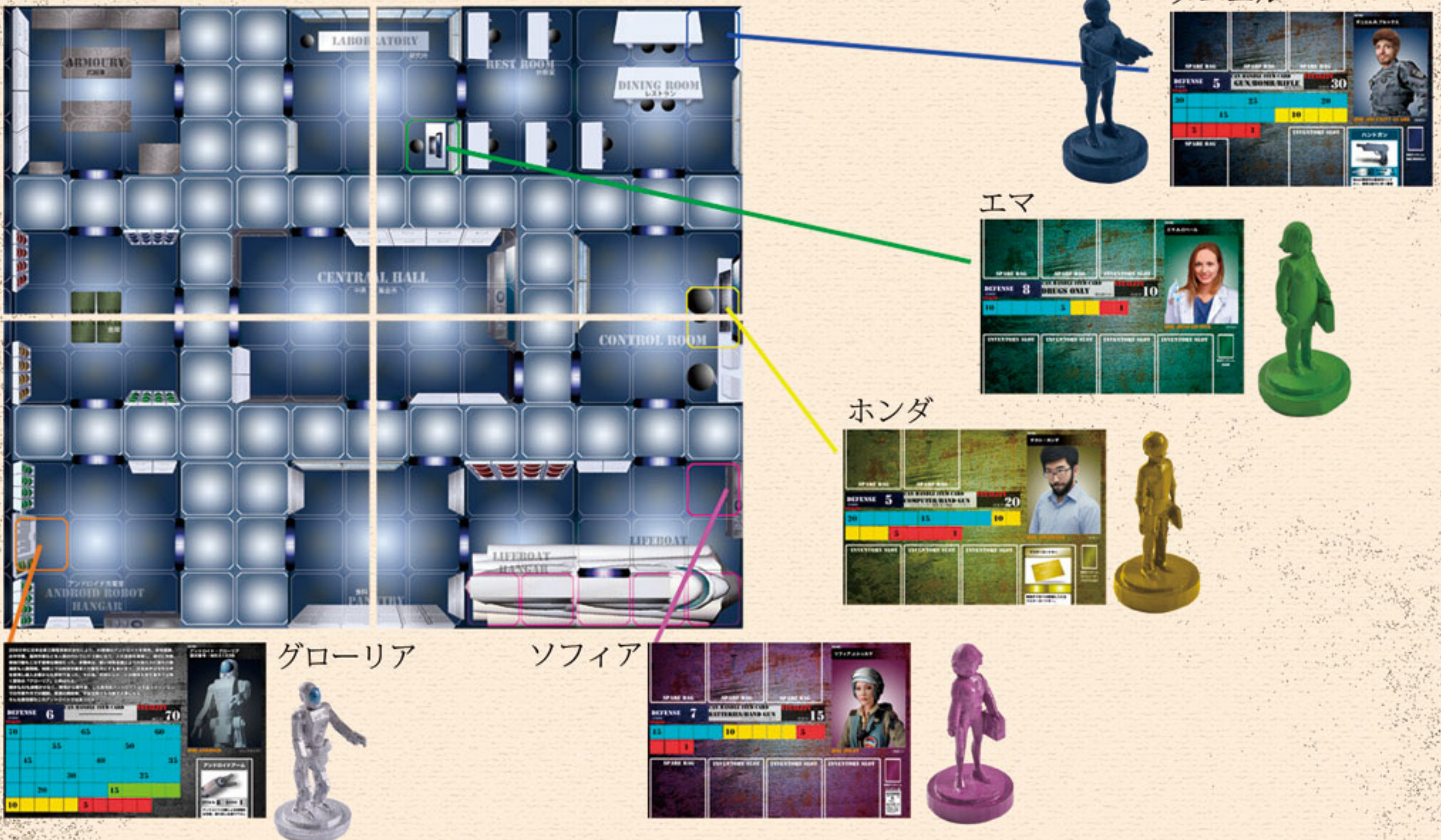
■携帯しているアイテムカードの使用回数を使い切ると、そのカードはスロットから外して棄て山へ置く。

■携帯している攻撃系アイテムで、攻撃するには、カード記載の射程距離内に移動し攻撃が出来る。仲間が所持しているアイテムと共同して攻撃する場合は、手番のキャラクターが攻撃を担当する。(ダイスを振る)

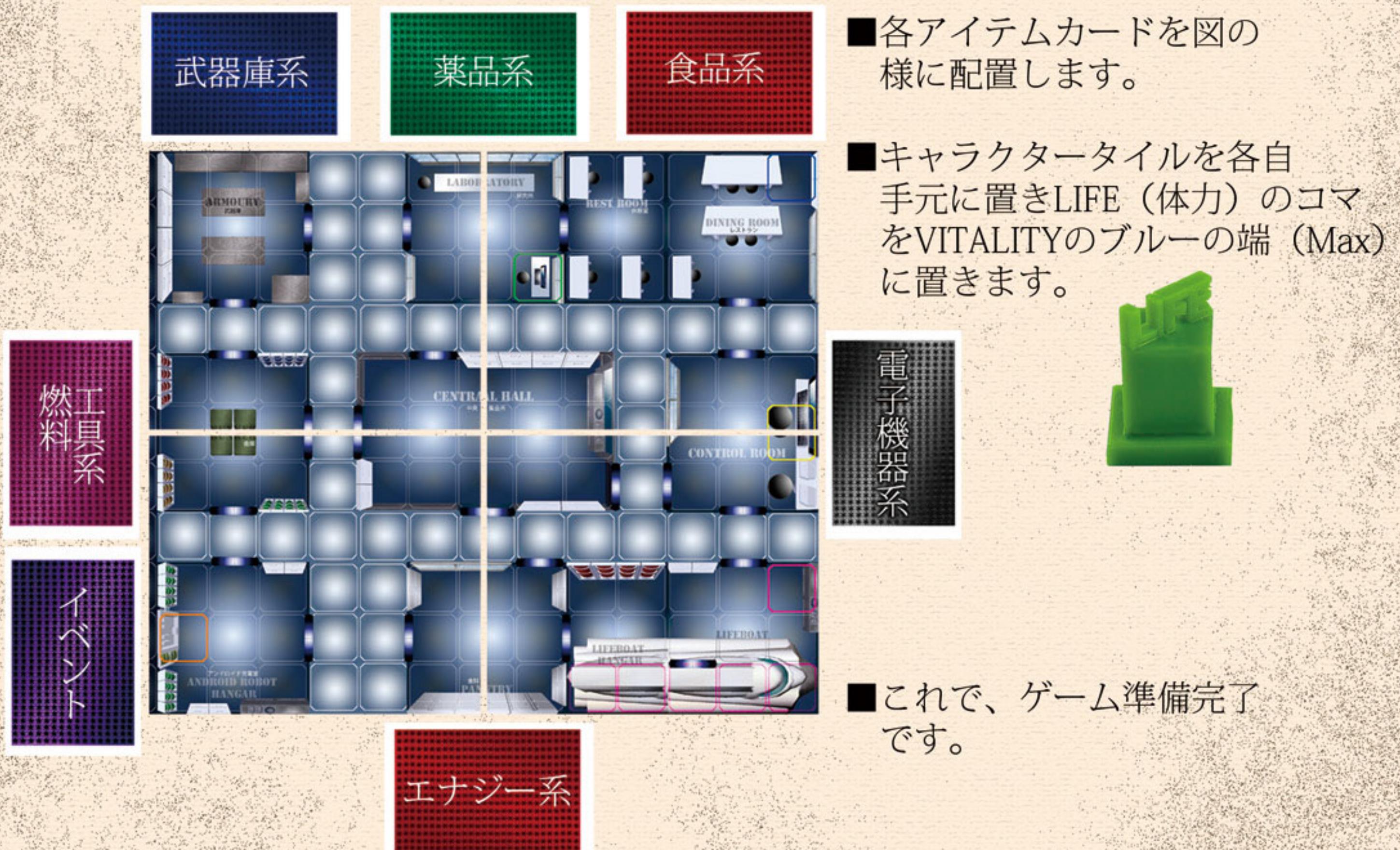
■銃器、投擲火器、薬品類を中距離で狙う場合、『グローリア』との間に味方がいれば味方に当たってしまう為、使用出来ない。

第四章（ゲームの始め方）

■始めに探査船ボードタイルを並べ、所定の位置にコマを配置する。



■ダイス 1 個を各自が振り、数が多いプレイヤーが好みのキャラクターとプレー順を決める。



■各アイテムカードを図の様に配置します。

■キャラクタータイルを各自手元に置きLIFE（体力）のコマをVITALITYのブルーの端（Max）に置きます。

■これで、ゲーム準備完了です。

第五章（Android『グローリア』）



- 機体耐久力 70
- 回避値 6
- 攻撃力 8



{Android『グローリア』の行動定義}

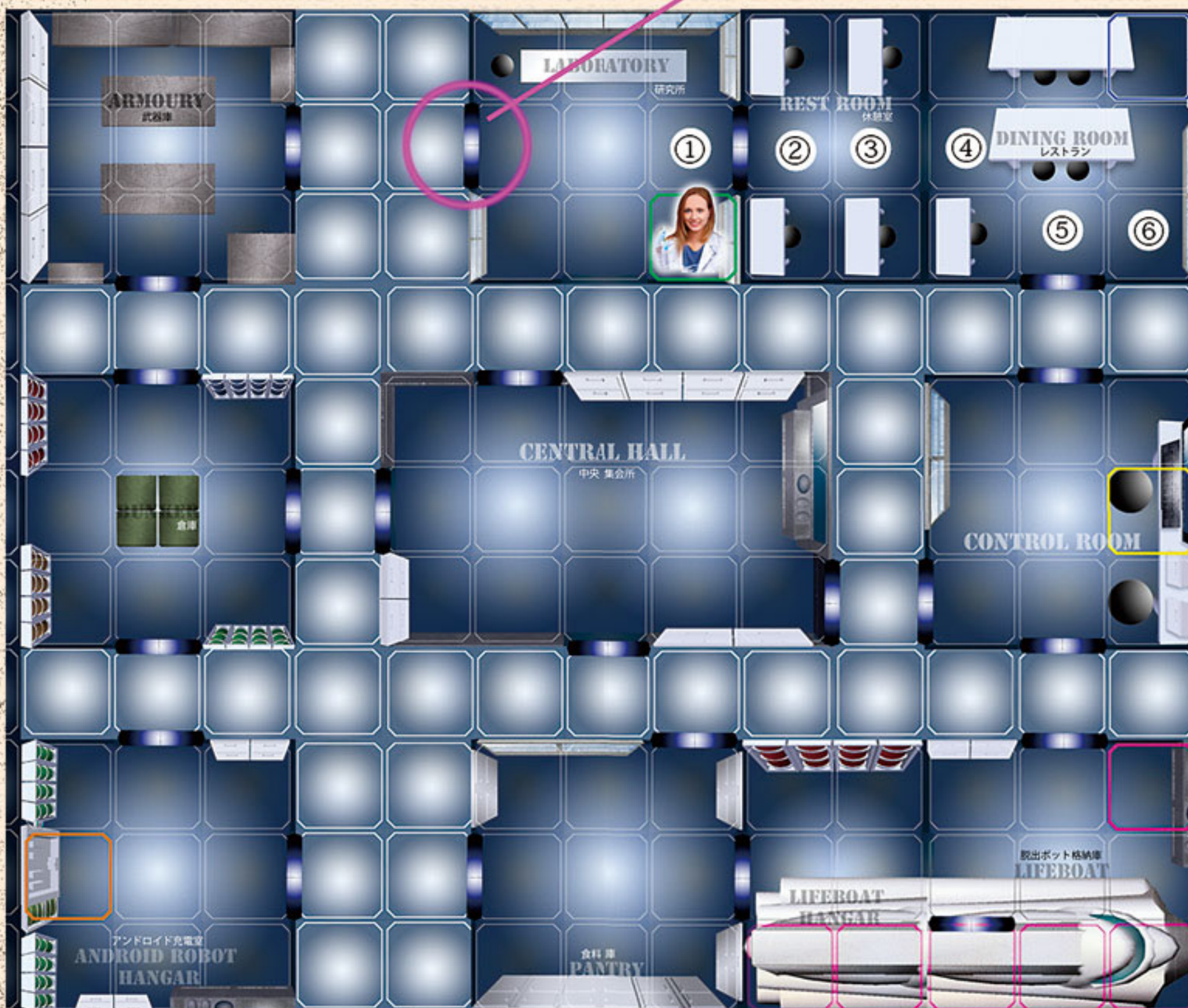
- ゲーム開始時には、始めにAndroid『グローリア』のフェイズから始める。
- 『グローリア』の目的は、プレイヤーの殲滅です。
- 『グローリア』の移動(Androidは、どの部屋にも侵入可能なコード搭載)プレイヤーの最初の手番の人が、『グローリア』移動の為、2つのダイスを振ります。出た合計数のコマを移動します。移動方向は、直線距離が最も近くのプレイヤーに最短距離のルートを使い移動します。最短距離のマス数が同じプレイヤーがいた場合は、体力の少ないプレイヤーの方向に進めます。結果ゲーム序盤では、研究員のエマが最も近いたため、まずは研究室に向かって移動し始めましょう。(移動方向判定に迷った場合は、13p/15pのPoint!参照)
- 『グローリア』の攻撃移動中、プレイヤーに隣接した場合は、必ず攻撃を仕掛けます。攻撃手段は、Androidアームを使います。『グローリア』の『アタック』は、2つのダイスを振り、出た数の合計が、プレイヤーの回避値と同等か越えた場合は、プレイヤーは、Androidアームの攻撃力8のダメージを受けます。個人タイルの体力値のコンポーネントを8移動させます。(攻撃時のゼロ目はイベント発生はしない)
- 攻撃相手が『背負う』状態では、背負っているプレイヤーに攻撃します。
- 『グローリア』のダメージプレイヤーは遠距離、中距離、近接のアイテムの射程距離内で、『アタック』を行えます。プレイヤーが2つのダイスを振り、合計数がグローリアの回避値6と同等か上回れば、グローリアはダメージを受けます。グローリアのタイルの体力値を移動させます。

第六章 (プレイヤー手番フェイズ)

- 手番最初のプレイヤーが毎回グロリアを規定に沿って操作する。
- プレイヤーが出来る1手番の行動は3つ
 - 1: 『移動』 2つのダイスを振り、合計数移動可能(合計以内可)
ダイスの移動数以内なら『アクション』『アタック』後も移動可。
 - 2: 『アクション』
「カードキーでドアを開ける」・「室内でアイテムを取る」(1手番1回)
「アイテムを使う」(1手番1回)・「隣接の仲間を背負う」のどれか1つ行う。「隣接の仲間にアイテムを渡す」(1手番1個)は上記アクションとは別に出来る。
 - 3: 『アタック』
攻撃が可能ならば、銃器や薬品等の「アイテムで攻撃する」
- 1:2:3の行動を1手番で行うとフェイズ終了。次のプレイヤーの手番になる。

※部屋の出入り口は扉アイコンから出入りします。

『プレイヤーの移動』



例)

二つのダイスの
合計が、6の場合。
エマがレスト
ランへ6マス
『移動』
食品アイテム
カードを入手。
個人タイルの
スロットに
カードを保管
又は、捨てる
フェイズ終了。



第七章（プレイヤーの攻撃）



VS



警備員ダニエルのハンドガンでの攻撃例



ハンドガンは武器庫で入手すれば全てのプレイヤーが使用可能です。

※『グローリア』とダニエルの間に、味方がいれば、弾丸は味方に当たってしまう為、攻撃する事は出来ません。



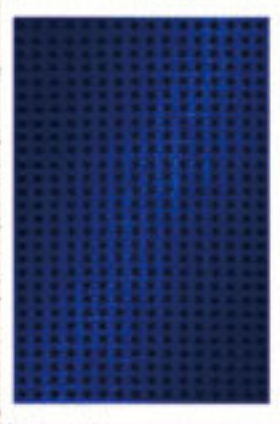
- ATTACK(攻撃力)
- RANGE(投擲/射程距離)
- SHOT/USE
(使用弾数/回数)

ハンドガン：射程距離（RANGE）5マスですので、図の様に4マスならグローリアは射程内です。ダニエルは『アタック』で射撃を行います。2つのダイスを振ります。グローリアの攻撃回避値は、6です。振ったダイス2つの合計数が、6と同じか6以上であれば、弾丸は命中します。ハンドガンの攻撃力(ATTACK)は5なので、グローリアの機体耐久力(VITALITY)を減らします。ハンドガンの射撃でグローリアの機体はへこんだり、傷ついて行きますが、単純計算でも、 $70 \div 5 = 14$ 発の弾丸を命中させなければ、倒せませんので、より強力な武器や、仲間と共同で戦ってください。『アタック』時にゾロ目が出ててもイベントカードは引きません。（攻撃時はイベントは発生しない）

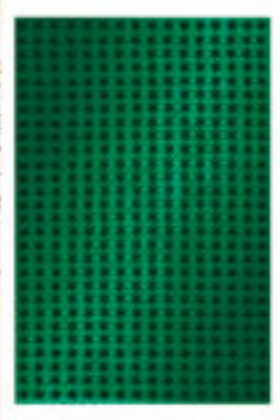
第八章（アイテム・カード）

カードの種類

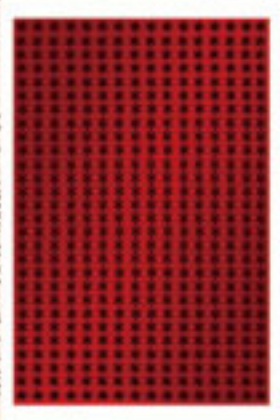
■武器系・・・・・・ハンドガン/アサルトライフル/ハンドグレネード等
ハンドガン以外は警備員専用。爆薬などは組合せて使用する。武器は武器庫に保管されている。
(ハンドガンは全てのプレイヤーが使用可能です。)



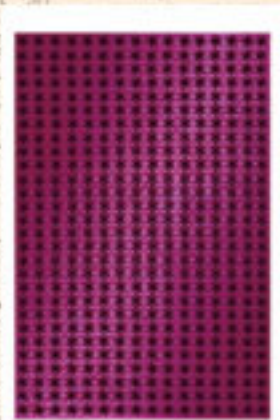
■薬品/科学物質系・研究員専用のアイテムで、殆どが単体では役に立たない。複数の薬品カードを組合せ、3マス以内の距離から投げて(場に出して) 攻撃する事が出来る。研究室内に保管されている。



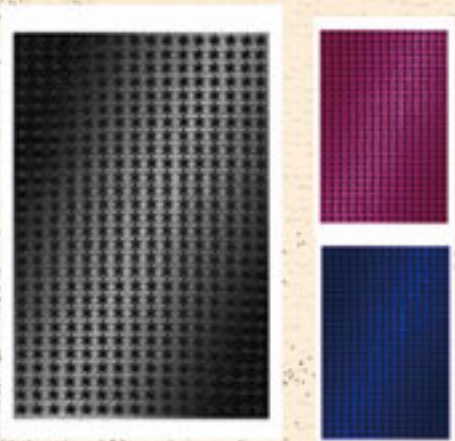
■回復系・・・・・・トースト/ホットケーキ等はレストラン(DINING ROOM)で入手可能。食料庫 (PANTRY)は、エナジードリンク エナジーフードが入手可能で、『アクション』で利用する事で回復が出来る。



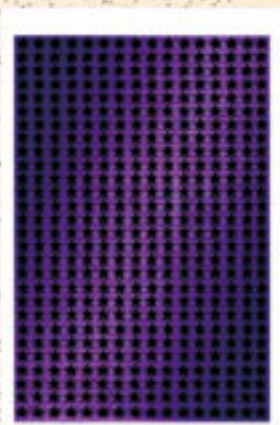
■燃料系・・・・・・バッテリー/液体燃料等は探査船後部の倉庫に保管されている。脱出ポットを起動するには、40000GVが必要。液体燃料は作業用パワードスーツを起動できるが、ライターで爆発させ攻撃も可能。



■その他・・・・・・修理工具（火災や破壊された部屋の出入り口の修理）や、ロックされた部屋のカードキー、コンピューター荷物の携帯量を増やすバック等様々なアイテムがあり
アイテムカードの裏の色により保管場所が決められています。



■イベントカード・各プレイヤーが振るダイスの数が同じ数（ゼロ目）になった時に、イベントが発生します。
イベントが発生させたプレイヤーは、ダイスの数によらずその手番は行動出来なくなります。イベントにより部屋が破壊された場合は、次の手番で部屋からでます。（体力半減で割り切れ無い場合は体力残数は多い数にします）



組合せ出来る強力な攻撃可能アイテムカード

アイテムを組合せて、より強力な攻撃が出来るカードも有ります。アイテムを揃えて射程距離内に接近しカードを置いて攻撃。または別プレイヤーがアイテム射程距離(RANGE)以内ならば、手番に関わらず、グローリアのコマ付近にアイテムを置き。その後組合せ可能アイテムを持つ手番のプレイヤーが手番で攻撃して判定する事も可能。

ケーブル

警備員専用



+ +

ATTACK 50 **RANGE 1**
SHOT 1

プラスチック爆薬の信管にセットすれば、引っかった物体によって起爆装置のスイッチを入れる事が出来るケーブル。単体では機能しない。知識の有る警備員専用。

+

信管 (起爆装置)

警備員専用



+ +

ATTACK 50 **RANGE 1**
SHOT 1

ケーブルとプラスチック爆薬に組込む信管 (発火装置)。単体では機能しない。知識の有る警備員専用。ただし、警備員が携帯限度が有る為、ポーチかバックバックが必要。

+

C4爆薬

警備員専用



+ +

ATTACK 50 **RANGE 1**
SHOT 1

ケーブルと信管 (発火装置) を使用可能なプラスチック爆薬。前後左右4マス以内に入ると、爆発する。あらかじめ、室内や通路に仕掛ける必要が有る。仲間が通っても爆発する。

=攻撃力50

組合せられるアイテムは、組合せ可能なアイテムカードが記載されています。

GH₂ ガンモニア

研究員専用



+

ATTACK 25 **RANGE 3**
SHOT 1

容器に入ったガンモニア(GH₂)溶液。強い臭気を放つ。単独では使用出来ないが、流素(Cl₈)と混合すると、発火炎上し、25のダメージを与える。

+

Cl₈ 流素

研究員専用



+

ATTACK 25 **RANGE 3**
SHOT 1

容器に入った流素溶液。単独では無害だが、ガンモニア(GH₂)と混合すると、発火炎上し、25のダメージを与える。

=攻撃力25

薬品などは、危険ですので、架空の薬品名と化学式を採用しています。

作業用パワードスーツ

操縦士専用



+

DAMAGE -3 **MOVE +3**
ATTACK 10 **USES ∞**

重作業用パワード金属骨格スーツ。物理攻撃のダメージ-3、ダイス+3の移動力。金属アームの攻撃力は10。機動する為には、液体燃料を使用するので、液体燃料カードを入手する必要がある。

+

液体燃料ペール缶

+ + +

ATTACK 25 **RANGE 5**

可燃性液体燃料。片手持ちの5リットル缶に入っている。ハンドガンと合わせて使用するか、ライターと組み合わせれば、ダメージを与えられる。

=パワードスーツ起動

パワードスーツには液体燃料が必要です。2つのアイテムを集め起動します。

特殊使用法のアイテムカード①

格納庫の脱出ポットで脱出するには、40000GVのバッテリーを必要としますので、倉庫の鍵を入手して規定のカードを格納庫に運びます。(パイロットが瀕死状態では脱出ポットは起動出来ません)



バッテリーType1.0

格納庫専用

Power 10000GV

脱出ポット用のメイン電源に使用するバッテリーパック。脱出ポットの電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー4個が必要。

バッテリーType1.0

格納庫専用

Power 10000GV

脱出ポット用のメイン電源に使用するバッテリーパック。脱出ポットの電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー4個が必要。

バッテリーType1.0

格納庫専用

Power 10000GV

脱出ポット用のメイン電源に使用するバッテリーパック。脱出ポットの電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー4個が必要。

バッテリーType1.0

格納庫専用

Power 10000GV

脱出ポット用のメイン電源に使用するバッテリーパック。脱出ポットの電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー4個が必要。

※注意事項

ポットは5人乗船出来ますが、グローリアも乗船すると発進出来ません。

誰かが、囚になるか、乗船扉を死守するしかありません。

or

バッテリーType 2.0

格納庫専用

Power 20000GV

脱出ポット用のメイン電源に使用するバッテリーパック。脱出ポットの電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー2個が必要。

バッテリーType 2.0

格納庫専用

Power 20000GV

脱出ポット用のメイン電源に使用するバッテリーパック。脱出ポットの電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー2個が必要。

or

バッテリーType1.0

格納庫専用

Power 10000GV

脱出ポット用のメイン電源に使用するバッテリーパック。脱出ポットの電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー4個が必要。

バッテリーType1.0

格納庫専用

Power 10000GV

脱出ポット用のメイン電源に使用するバッテリーパック。脱出ポットの電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー4個が必要。

バッテリーType 2.0

格納庫専用

Power 20000GV

脱出ポット用のメイン電源に使用するバッテリーパック。脱出ポットの電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー2個が必要。

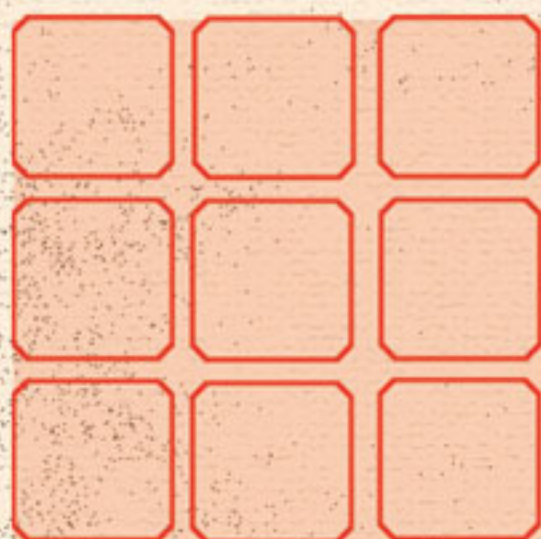
脱出ポットは、パイロットしか操縦出来ません。規定数のバッテリーを揃えたら、パイロットがパスコードを入力します。2つのダイスを振り、合計が10以上であれば、パスコード入力成功で脱出でき、ゲームで勝利します。ゾロ目が出てパスコード入力ではイベントカードは引きません。(1手番1回でコード入力回数制限無し)

特殊使用法のアイテムカード②

C4爆薬でトラップ（罠）の設置



この3枚のカードを集め、ダニエルが、C4爆薬のトラップを仕掛けます『アタック（爆薬を仕掛ける）』設置後、移動する事。次の手番で、アンドロイドが来て、罠に掛かると、爆破範囲内にダニエルがいれば、ダメージを受けます。1発で自身の全ての体力を失います。(カードを設置します)



C4爆薬を中心に、赤い部分9マスに新たに誰かが入るとワイヤーにより爆発。9マス範囲内は50のダメージを受けます。

アンドロイド『グローリア』は最も近いプレイヤーに向かって最短距離で進みます。

ルートが2通りあり判断出来ない場合は、AIの判断として、ダイス1つを振り、偶数（グローリア右手側ルートへ）奇数なら（グローリア左手側ルートへ）進みます。

どちらの通路を通っても、爆発する様に自身が罠になります。

※もしもイベントカードを他のプレイヤーが引いて、しまい、グローリアが別の場所に移動してグローリアが罠に掛けられない場合は、再度、誰かが罠となり、トラップに誘導してください

特殊使用法のアイテムカード③

アンドロイド『グローリア』の初期化

AI初期化プログラム	データ転送用 コンピューター	Wifi トランスミッター
 ANDROID INITIALIZATION AI初期化 RANGE 5 USES 1	 ANDROID INITIALIZATION AI初期化 RANGE 5 USES 1	 ANDROID INITIALIZATION AI初期化 RANGE 5 USES 1
アンドロイドAIのデータリ セットとシステムを初期化する 為のプログラムディスク。コン ピューターにディスクをセット し、送信機でアンドロイドの AIシステムを初期化出来る。	アンドロイドAIのデータリ セットとシステムを初期化する 為に必要なデータ転送用コン ピューター。ディスクと送信機 が有れば、アンドロイドのAI システムを初期化出来る。	アンドロイド機体内へ信号を 送る事が出来る送信装置。 単体でデータを送る事は出来 ない。アンドロイドAIシステム 初期化ディスクと転送信用コン ピューターでAIを初期化する。

エンジニアのHondaは、左記のアイテムを揃えられれば、遠隔から（船内全域が有効範囲）グローリアのAIのプログラムをイニシャライズ（初期化）出来る。初期化成功すれば、本ゲームをクリア出来ます。

ただし、イニシャライズプログラムをAIに通信で送信する際に必要なパスコードを地球に忘れてしまい・・・パスコード解析の為、2つのダイスを2回振り、ダイスの数を全て足して、**15**以上**22**以下を出せれば、グローリアは出荷時のプログラムに上書きされ、本ゲームで勝利となります。

チャンスは1回のみですので、もしもパスコード解析に失敗すると、セキュリティが発動しプログラムの送信は不可能になります。

残念ですが、カードは捨て山行きになります。Hondaに残された役目は、他のクルーが上手く行く様にサポートするしかクリアする手段が無くなります。

特殊アイテム（その他）

■個人タイルのスロットに入れないアイテムです。装着したり、搭乗する為、所持した個人タイルの脇に置きます■

管制室にて入手可能		武器庫にて入手可能			
バイオアーマー  DEFENSE +2 RANGE 1 USES ∞ バイオテクノロジー技術によりスーツの内部の液体は、銃撃や爆発による物理的衝撃に対して瞬間的に金属化する。高性能防護膜。物理攻撃に対して、個人の防御回避値が+2上がる。	作業用パワードスーツ  DAMAGE -3 MOVE +3 ATTACK 10 USES ∞ 重作業用パワード金属骨格スーツ。物理攻撃のダメージ-3、ダイス+3の移動力。金属アームの攻撃力は10。移動する為には、液体燃料を使用するので、液体燃料カードを入手する必要がある。	武器庫のカードキー  船内後部に有る武器庫の扉を解錠出来るカードキー。室内に有る武器を収納しているケースなども解錠可能。	倉庫のカードキー  船内で使用可能な燃料や、バッテリー類の予備を保管している倉庫のカードキー。このキーが有れば、充電済みバッテリーなども入手可能。	バックパック  STORAGE+2 背負うタイプのバックパック。汎用度が高い大きめのバックで、持ち物カードを4個余分に携帯が可能。研究員と技術者はリュックを既に背負っている為、装備出来ない。	小型ポーチ  STORAGE+2 小型の軍用小物入れ。持ち物カードを2個余分に携帯可能。腰に装着出来る。

勝利してクリアする為には、各プレイヤーの持ち味である専用アイテムを上手く使い、グローリアを物理攻撃や誘導、科学物質による破壊、AIの初期化等で、グローリアを倒すか、囚が戦っている間に、脱出ポットを起動させて、宇宙ステーションへ生還するかになります。

プレイヤーが全員死亡した場合。または一部のプレイヤーのみ脱出等により、終章の物語が変化するマルチエンディングストーリーですので、物語の最後も楽しみにプレイしてください。

第九章（フェイズ行動早見表）

『移動』・・・2つダイスを振り合計数移動可能。

『アクション』・「カードキーでドアを開ける」
「室内でアイテムを取る」(1手番1回)
「アイテムを使う・設置する」
「隣接の仲間を背負う」
「脱出ポットを起動」

「隣接の仲間にアイテムを渡す」(別に可能)

『アタック』・・・「銃器・爆発物で攻撃」
「爆薬を仕掛ける」
「薬品・科学物質で攻撃」
「パワードスーツで攻撃」
「プログラム送信で初期化」等

アタックは主に攻撃系のコマンドです。
移動＋攻撃＋移動とコマンドを挟んで
行動出来ます。

『ダイス判定』

「攻撃がヒットしたか」（2つのダイスの合計）
「グローリアの進路が不明な場合」
（1つダイスを振り偶数右ルート：奇数左ルート）
「イニシャライズディスクパスコード解析」{1回のみ}
（2つダイスを2回振りダイス合計数が15～22）
「脱出ポット起動パスコード入力」{1手番1回で無制限}
（2つダイスを1回振りダイス合計数が10以上）

各キャラクターは上記の行動を行い、協力して作戦を立ててください。

第十章（終章）

本ゲームでは、生存者が1人でもいる場合は、他のプレイヤーの体力が0でも、瀕死の状態ですら1マスのみ移動可能です。瀕死状態では『移動』『アクション』しか出来ませんが、回復アイテムで少しでも修復出来れば、通常通りに行動出来ます。ただし、全員の体力が0になった場合は、全員が死亡した事になり、ゲームオーバーになります。

サスペンスサバイバルホラーゲーム『グローリア』をあなたは、無事にクリア出来ましたか？それとも、暴走したAIアンドロイドに殲滅させられてしまったかもしれません。

または、仲間を見捨てて脱出したりと様々な物語が展開していると思います。

以下は、クリア後の『グローリア』のクルーの後日譚としての物語です。

- | | |
|----------------------------|----------|
| ●グローリアを破壊/初期化全員生存編 | エンディングA |
| ●1人死亡した脱出編 | エンディングB |
| ●2人死亡した脱出編 | エンディングC |
| ●ソフィア 1 人生還脱出編 | エンディングD |
| ●全員で脱出した編 | エンディングE |
| ●グローリアを破壊 3 人生存編 | エンディングF |
| ●グローリアを破壊2人生存編 | エンディングG |
| ●グローリアを破壊ダニエルのみ生存編 | エンディングH |
| ●グローリアを破壊エマのみ生存編 | エンディングI |
| ●グローリアを初期化ホンダのみ生存編 | エンディングJ |
| ●グローリアを破壊ソフィアのみ生存編 | エンディングK |
| ●クルー全滅/酸素切れ（240ターン終了）時間切れ編 | エンディング L |

エピローグ 終章（エンディングA）

2065年に行われた第一回月面探査船事故に関する調査結果報告。

月面到達直後に起こった磁気嵐の影響で、暫く交信を途絶えた

探査チームの全員の生存と帰還に関して、調査委員会を
立ち上げ、今後の事故再発にそなえ原因を究明する事になった。

現在、クルー全員が生存し病棟で回復しつつあるが、

帰還クルーから聞き取り調査を開始。

彼らの証言をまとめると、

磁気嵐によりAIアンドロイドが暴走、探査船は著しく損傷。

船内の装備で暴走を食い止めながら、アンドロイドを
無力化することに成功した。探査船が損傷した事により
脱出ポットで宇宙ステーションへ全員で帰還したとの事。

後日調査委員会が探査船に潜入し調査を開始した。

船内の監視カメラの映像を通じクルーの証言と同じ事が

確認された。問題のAIアンドロイド『グローリア』の

AIチップ及び基盤類を回収し検査に回すと、

原因は磁気嵐ではなく出発前に某国スパイのハッキング

により、AIプログラムが書き換えられた痕跡を発見。

時限的なスイッチが作動して今回の事件を引き起こした
可能性が示唆されたが、問題の某国は事実を否定している。

今後はAIアンドロイド『グローリア』のハッキングセキュリティ

機能を一新して全アンドロイドのプログラムを更新すること

にはなったが、以降の探査チームにはアンドロイド『グローリア』

を乗船させず、作業はパワードスーツで行う事になった。

エピローグ 終章（エンディングB）

2065年に行われた第一回月面探査船事故に関する調査結果報告。

月面到達直後に起こった磁気嵐の影響で、暫く交信を途絶えた探査チームの生存と帰還に関して、調査委員会を立ち上げ、今後の事故再発にそなえ原因を究明する事になった。とはいえ、クルー1名が死亡するという事故により月面調査はしばらく保留となった。

生存者の証言をまとめると、磁気嵐によりAIアンドロイドが暴走、探査船は著しく損傷。船内の装備でアンドロイドの暴走を食い止めながら、脱出ポットにより宇宙ステーションへ生存者は脱出。その際、1名がアンドロイドの攻撃により死亡。後日調査委員会が探査船に潜入しクルーの遺体を回収に挑むが、問題のAIアンドロイド『グローリア』の猛攻を受け、調査委員会から派遣されたチームは全員が交信を途絶える。あまりにも危険な為、宇宙ステーションから今後調査隊を派遣する事を断念し、原因が明かされないまま探査船と『グローリア』は放置される事となった。

生き残ったクルー達には、箝口令がひかれ、本件に関して口外する事を禁じられた。しかし、別の月面地区への探査が新たに始まろうとしていた。生還したクルー達は、未だに月面に『グローリア』が存在している事を危惧して意見したが、計画は進行しているようだ。

エピローグ 終章（エンディングC）

2065年に行われた第一回月面探査船事故についての調査結果報告。

月面到達直後に起こった磁気嵐の影響で、暫く交信を途絶えた探査チームの生存と帰還に関して、緊急救援隊を派遣する事になる。

クルーの半数が生死不明と言う事故で現場は混乱を極めた。

生存者の証言をまとめると、

磁気嵐によりAIアンドロイドが暴走、探査船は著しく損傷。

船内の装備でアンドロイドの暴走を食い止めながら、

脱出ポットにより宇宙ステーションへ生存者は脱出。

その際、2名がAIアンドロイドの攻撃を受け脱出ポットに辿り着け

なかったのでやむなくポットを発進させて生還した。

まだ生存しているかもしれないので、早く救助して欲しいと要請

していたが、船内の酸素はもう尽きているだろう。とも

救援隊が探査船に潜入しクルーの救助に挑むが、

問題のAIアンドロイド『グローリア』の猛攻を受け、

派遣された救援チームは全員が交信を途絶えた。

あまりにも危険な為、宇宙ステーションから今後

調査隊を派遣する事を断念し、原因が明かされないまま

探査船と『グローリア』は放置される事となった。

生き残ったクルー達には、箝口令がひかれ、

本件に関して口外する事を禁じられた。

しかし、別の月面地区への探査が新たに始まろうとしていた。

生還したクルー達は、未だに月面に『グローリア』が

存在している事を危惧して意見したが、

計画は進行しているようだ。

エピローグ 終章（エンディングD）

2065年に行われた第一回月面探査船事件についての調査結果報告。

月面に到達直後に起こった磁気嵐の影響で、暫く交信を途絶えた

探査チームの唯一の生存者ソフィア・J・シュルツの証言。

「磁気嵐によりAIアンドロイドが暴走、探査船は著しく損傷。

暴走したアンドロイド『グローリア』とハンドガン等で激しく
交戦し自分以外のクルーは全員死亡したので、やむなくポットを

発進させ単独帰還した。」と、

この報告を元に調査委員会が事件のあった探査船に特務班を送る。

しかし、

船内には、背後から銃撃を受けた他のクルーの遺体と、

穴だらけになったアンドロイド『グローリア』の残骸が残されていた。

監視カメラの映像を解析した特務班は驚愕の事実を知る。

そこに記録されていたのは、両手にハンドガンを持ち

クルーや『グローリア』に叫びながら発砲するソフィアの姿が・・

月探査チームに選ばれる数ヶ月前に、車の事故に巻き込まれた

ソフィアは頭を打っていたが、軽傷と判断され本人も医師も

把握していなかったが、脳にわずかに損傷を負っていた。

テスト期間中には分からなかったが、環境が変わり

脳内の損傷から、幻覚が見える様になっていたようだ。

本人にも自覚が無く、上記の報告書通りの幻覚を見たソフィアは

自身を守るため、ハンドガンで武装し、幻覚と戦ったのだった。

現在ソフィアは脳損傷の治療にあたっている。

この事件は、探査船の故障による事故として処理される事となった。

エピローグ 終章（エンディングE）

2065年に行われた第一回月面探査船事故についての調査結果報告。

月面到達直後に起こった磁気嵐の影響で、暫く交信を途絶えた

探査チームの全員の生存と帰還に関して、調査委員会を
立ち上げ、今後の事故再発にそなえ原因を究明する事になった。

現在クルー全員が生存し病棟で回復しつつあるが、
精神的ショック状態のクルー以外から聞き取り調査を開始した。

彼らの証言をまとめると、

磁気嵐によりAIアンドロイドが暴走、探査船は著しく損傷。

船内の装備で暴走アンドロイドを食い止めながら、

脱出ポットにより宇宙ステーションへ全員で無事脱出との事。

彼らの証言が正しいか事故調査委員会は調査チームを月に派遣した。

しかし、月面にある筈の探査船は忽然と姿を消していた。

？

着陸地点には、放射性物質の反応が有り、焼けこげた様な跡が

残ってはいたが、一体なにが起きたのか分からなかった。

一説によれば、月の内部には地球外生命体の都市が有り、
未知の科学技術で回収されたのかも知れないと囁かれており、

月の知的生命体との衝突を避ける為、国家上層部の

指示により以後の月面調査を中止する事になった。

調査船のクルー達もそれぞれの国に帰国し、今回の経験を

活かした各分野で活躍した。

エピローグ 終章（エンディングF）

2065年に行われた第一回月面探査船事故についての調査結果報告。

月面到達直後に起こった磁気嵐の影響で、暫く交信を途絶えた

探査チームの生存者と帰還に関して、調査委員会を
立ち上げ今後の事故再発にそなえ原因を究明する事になった。

生き残った3人のクルーは病棟で回復しつつあるが、

回復したクルーから順に聞き取り調査を開始。

彼らの証言をまとめると、

磁気嵐によりAIアンドロイドが暴走、探査船は著しく損傷。

船内の装備を駆使してアンドロイドを
無力化することに成功した。何とか通信システムを回復させ
救難信号を送り、救助隊に救出された。

後日調査委員会が探査船に潜入し調査を開始した。
船内の監視カメラの映像を通じクルーの証言と同じ事が
確認された。問題のAIアンドロイド『グローリア』の
AIチップ及び基盤類を回収し検査に回すと、
原因は磁気嵐ではなく何者かによって、
AIプログラムが書き換えられた痕跡を発見。

その結果月面作業中にプログラムの変更が確認された事が判明した。

第三者が月面で船内に潜入したのか？

プログラムに精通しているクルーはホンダ以外に存在しない事から
ホンダが容疑者として浮かび上がったが
状況証拠のみで判断がつかず

多くの謎を抱えたまま、本件は未解決事件となった。

エピローグ 終章（エンディングG）

船内にある装備品を駆使して、かろうじて『グローリア』の破壊に成功した二人は、急いで瀕死の仲間へ救命措置を施したが、報われる事なく、他のクルーは死亡が確認された。

その時、管制室の窓から宇宙ステーションが閃光に包まれ大爆発するのが見えた。その後、地球でも各地から同じ閃光が見え、地球の各都市でも大規模な爆発と閃光が重なる。

「いったい何が・・・」

「まさか・・・」

AIアンドロイド『グローリア』のAIは量産した同じシステムだったので、磁気嵐で暴走したかと思われた『グローリア』は時をおなじくして、一斉に覚醒したのかも知れない。そして、人類とAIの戦いの末、核兵器のシステムを乗っ取ったAIの暴挙により、人類は一瞬で滅亡してしまったのかもしれない・・・

そして、二人は通信システムを復旧したが、宇宙ステーションはもちろん、地球への通信も空しく返事が返される事はなかった。二人は人類最後の生き残りとして、酸素供給システムを修理し新たなサバイバルが始まろうとしていた。

エピローグ 終章（エンディングH）

2065年に行われた第一回月面探査船事故についての調査結果報告。

月面到達直後に起こった磁気嵐の影響で、暫く交信を途絶えた

探査チーム唯一の生存者の帰還に関して、調査委員会を
立ち上げ、今後の事故再発にそなえ原因を究明する事になった。

たった一人生き残ったダニエルは病棟で回復しつつあるが、

彼の証言をまとめると、

磁気嵐によりAIアンドロイドが暴走、探査船は著しく損傷。
船内の装備を駆使してアンドロイドを破壊することに成功したが、
ダニエル以外のクルーは瀕死で、救急治療を施したが間もなく
皆死亡を確認した。そして何とか通信システムを回復させ
救難信号を送り、救助隊に救出された。

彼の救出の数日後、地球で量産された他の『グローリア』

達が一斉に覚醒し、人類に対して攻撃を始めた。

『グローリア』と月での闘争に生き残り、回復したダニエルを迎えた

『グローリア鎮圧部隊』は、ダニエル指揮のもと、各地で激戦を
繰り広げた。戦う度に経験を蓄積して新しい戦法と圧倒的多数の
『グローリア』達は、自身のセーフティープログラムを書き換えて、
鎮圧部隊が使用する火器を奪い激しく反撃を行った。

鎮圧部隊との闘争は終わりのみえない状況に陥る。

部隊を一度撤退し、街は『グローリア』に占領されたかにみえたが・・・

人々が退避した占領地区に対して核兵器による電磁パルス攻撃を
最終手段として行い、やっと鎮圧した。この戦いをのちに人々は
『グローリアの反乱』と呼ぶ事になる。

エピローグ 終章（エンディングI）

2065年に行われた第一回月面探査船事故についての調査結果報告。

月面到達直後に起こった磁気嵐の影響で、暫く交信を途絶えた

探査チーム唯一の生存者と帰還に関して、調査委員会を
立ち上げ、今後の事故再発にそなえ原因を究明する事になった。

たった一人生き残ったエマは病棟で回復しつつあるが、

彼女の証言をまとめると、

磁気嵐によりAIアンドロイドが暴走、探査船は著しく損傷。

船内の装備を駆使してアンドロイドを破壊することに成功したが、

エマ以外のクルーは瀕死で、救急治療を施したが間もなく

皆死亡を確認した。

そして何とか通信システムを回復させ救難信号を送り、

救助隊に救出された。

後日調査委員会が探査船に潜入し調査を開始した。

船内の監視カメラの映像を通じエマの証言と同じ事が確認された。

しかし、なぜ『グローリア』が暴走したのかの原因は不明で、

調査チームは朽ち果てた『グローリア』を回収して詳しく
調べる事になったが、地球で活動していた同じAIが搭載された

『グローリア』達の言動も次第にオカシクなり始める。

専門家の中では、AIの究極の思考とは蟻の様な社会性を
持つ同じ遺伝子がネットワーク化していくという可能性が指摘された。

『グローリア』達の不穏な言動は、全てのAIに波及するのでは
ないかと人々を恐れさせた。

エピローグ 終章（エンディングJ）

何とか冷静さを保ちながら、『グローリア』の初期化に成功したホンダであったが、記憶を失った『グローリア』と共に瀕死の仲間のクルーの救命措置を施したが、間に合わず、孤独な生存者となってしまう。

通信システムを復旧させた直後、宇宙ステーションと交信すると「今こちらのAIアンドロイドが暴走して、手がつけられない」「事故が起きたかもしれないが、救援に行く事は出来ない」と連絡があり・・・

とりあえず初期化した『グローリア』に酸素供給システムの修理を任せ、ホンダは宇宙ステーションの『グローリア』のAIに向け、再びイニシャライズ（初期化）ディスクからデータを送信して、宇宙ステーションの『グローリア』を初期化する事に成功。現場の混乱を回復させた。

しかし、窓の外を見ると・・・地球の各地から凄まじい閃光が見え地球の各都市でも大規模な爆発と閃光が重なる。

「いったい何が・・・」「まさか・・・」AIアンドロイド『グローリア』のAIは量産した同じシステムだったので、磁気嵐で暴走したと思われた『グローリア』は時をおなじくして、一斉に覚醒したのかもしれない。そして、人類とAIの戦いの末、核兵器のシステムを乗っ取ったAIの暴挙により、人類は一瞬で滅亡してしまったのか・・・

エピローグ 終章（エンディングK）

気がつくと、そこはどうやら病室のベットだった。

しかし、なぜそこにいるのか？いったい・・・

何も思い出せなかった。

「やっと意識が戻りましたか？具合はどうですか？」

医師が問いかける。

ソフィアは「まだ頭が重く、記憶が混沌としています」

と答えた。

「どうも記憶を失ってしまった様ですので、ゆっくり

休養を取りリハビリしていきましょう」

「あなたは、月面探査チームで事故に遭い頭を強く

打ってしまった様です。

事故調査委員会が、今、探査船を調べています。」

「救難信号を受けた救出チームが、探査船に着いた時に

生存者は貴女だけでしたが、かなりの怪我をおって

いて意識も無かったので、地球の医療センターで

現在治療中なのです。

辛い記憶かも知れませんが、時間を掛けて

思い出していきましょう」

地球の医療センターの窓から見える美しい夕焼けに

呆然としながら、ソフィアは、

「地球の夕焼け空は美しい・・・」と呟いた。

□武器編

■アイテム組合せ表■

※ATは攻撃力

研究員エマ専用アイテム射程距離(RANGE)は3なので、グローリアとエマが3マス以内ならば、エマの手番に関わらず、グローリアのコマ付近にアイテムを置く。その後ダニエルが手番で射撃して判定する。

ハンドガン ATTACK 5 RANGE 5 SHOT 5 9mm弾使用の隠身用ハンドガン。弾薬は船内に多く備蓄している。低反動だが、ロングバレルにより命中率は高い。装弾数28発と多く同時に3発のバーストショットも可能。	+	N4 液体泡素 ATTACK 30 RANGE 3 SHOT 1 液体状の窒素(N4)を密封したボトル。キャップを開けて、投げつける事で、相手を一時的に凍らせる事が出来る。1手番相手は休み。また銃器等の同時射撃で爆発でのダメージは30	=	AT30	アサルトライフル ATTACK 15 RANGE 10 SHOT 1 5.56mm弾使用の威力と命中率の高い突撃銃。弾薬は船内に多く備蓄している。グリップ内と前方に切替式手帳マガジンを装備。その連射性能は軽機関銃としての役目も果たす。	アサルトライフルでも同じ効果が得られます。	
ハンドガン ATTACK 5 RANGE 5 SHOT 5 9mm弾使用の隠身用ハンドガン。弾薬は船内に多く備蓄している。低反動だが、ロングバレルにより命中率は高い。装弾数28発と多く同時に3発のバーストショットも可能。	+	GH₂NO₅ 元酸アンニウム ATTACK 30 RANGE 3 SHOT 1 元酸アンニウム水溶液。 ①銃器等の同時射撃で爆発でのダメージは20。 ②マグネシウム(MC)+水(H ₂ O)と組合せると爆発し、30のダメージを与える。	=	AT20	アサルトライフル ATTACK 15 RANGE 10 SHOT 1 5.56mm弾使用の威力と命中率の高い突撃銃。弾薬は船内に多く備蓄している。グリップ内と前方に切替式手帳マガジンを装備。その連射性能は軽機関銃としての役目も果たす。	アサルトライフルでも同じ効果が得られます。	
ハンドガン ATTACK 5 RANGE 5 SHOT 5 9mm弾使用の隠身用ハンドガン。弾薬は船内に多く備蓄している。低反動だが、ロングバレルにより命中率は高い。装弾数28発と多く同時に3発のバーストショットも可能。	+	液体燃料ペール缶 ATTACK 25 RANGE 5 SHOT 2 可燃性液体燃料。片手持ちの1リットル缶に入っている。ハンドガンと合わせて使用するか、ライターと組み合わせれば、ダメージを与えられる。	=	AT25	アサルトライフル ATTACK 15 RANGE 10 SHOT 1 5.56mm弾使用の威力と命中率の高い突撃銃。弾薬は船内に多く備蓄している。グリップ内と前方に切替式手帳マガジンを装備。その連射性能は軽機関銃としての役目も果たす。	アサルトライフルでも同じ効果が得られます。	
ケーブル ATTACK 50 RANGE 1 SHOT 1 プラスチック爆薬の信管にセットすれば、引っかった物体によって起爆装置のスイッチを入れる事が出来るケーブル。単体では機能しない。知識の有る警備員専用。	+	信管 (起爆装置) ATTACK 50 RANGE 1 SHOT 1 ケーブルとプラスチック爆薬に組込む信管 (発火装置)。単体では機能しない。知識の有る警備員専用。ただし、警備員が携帯限度が有る為、ポーチがバックパックが必要。	+	C4爆薬 ATTACK 50 RANGE 1 SHOT 1 ケーブルと信管 (発火装置) を使用可能なプラスチック爆薬。前後左右4マス以内に入ると、爆発する。あらかじめ、室内や通路に仕掛ける必要が有る。仲間が通っても爆発する。	=	AT50	

警備員ダニエル専用アイテム

専用アイテムは、専門性の高い取り扱い知識が必要、または習熟度が必要な為、指定されたキャラクターのみが使用出来ます。指定クルー以外が入手して渡す事は可能。

アサルトライフル ATTACK 15 RANGE 10 SHOT 1 5.56mm弾使用の威力と命中率の高い突撃銃。弾薬は船内に多く備蓄している。グリップ内と前方に切替式手帳マガジンを装備。その連射性能は軽機関銃としての役目も果たす。	ハンドグレナード ATTACK 25 RANGE 5 SHOT 1 安全ピン型短距離用手榴弾。爆発時、狭い範囲に破片を巻き散らし、攻撃力を限定的にしたコンカッションタイプで、室内戦にも役に立つ。	ケーブル ATTACK 50 RANGE 1 SHOT 1 プラスチック爆薬の信管にセットすれば、引っかった物体によって起爆装置のスイッチを入れる事が出来るケーブル。単体では機能しない。知識の有る警備員専用。	信管 (起爆装置) ATTACK 50 RANGE 1 SHOT 1 ケーブルとプラスチック爆薬に組込む信管 (発火装置)。単体では機能しない。知識の有る警備員専用。ただし、警備員が携帯限度が有る為、ポーチがバックパックが必要。	C4爆薬 ATTACK 50 RANGE 1 SHOT 1 ケーブルと信管 (発火装置) を使用可能なプラスチック爆薬。前後左右4マス以内に入ると、爆発する。あらかじめ、室内や通路に仕掛ける必要が有る。仲間が通っても爆発する。
---	---	--	--	---

■薬品編

■アイテム組合せ表■

※ATは攻撃力

研究員エマ専用アイテム

専用アイテムは、専門性の高い取り扱い知識が必要、指定されたキャラクターのみが使用出来ます。指定クルー以外が入手して渡す事は可能。
(薬品関係は全て研究員専用です)



液体泡素は、武器編のハンドガン・アサルトライフルの組合せ表を参照。



+



=AT15



+



+



=AT30



+



+



=AT60



+



=AT25



+



=AT20



+



特殊効果＝グローリア2手番休み

アンドロイド『グローリア』の駆動システムは、酸素、水素、二酸化炭素などを小型原子炉で融合させてモーターを駆動している為、吸気すると動作不良を起こす。電圧調整が効かない電子頭脳AIは別の充電式小型バッテリーを使用しているので船内には充電ポットが装備されている

□ 機器編

■ アイテム組合せ表 ■

※ATは攻撃力

作業用パワードスーツ

操縦士専用

DAMAGE -3 MOVE +3
ATTACK 10 USES ∞

重作業用パワード金属骨格スーツ。物理攻撃のダメージ-3、タイス+3の移動力。金属アームの攻撃力は10。機動する為には、液体燃料を使用するので、液体燃料カードを入手する必要がある。

+

液体燃料ペール缶

可燃性液体燃料。片手持ちの5リットル缶に入っている。ハンドガンと合わせて使用するか、ライターと組み合わせれば、ダメージを与えられる。

ATTACK 25 RANGE 5

= パワードスーツ起動

ハンドガン

9mm弾使用の隠身用ハンドガン。弾薬は船内に多く備蓄している。低反動だが、ロングバレルにより命中率は高い。装弾数28発と多く同時に3発のバーストショットも可能。

ATTACK 5 RANGE 5
SHOT ∞

+

液体燃料ペール缶

可燃性液体燃料。片手持ちの5リットル缶に入っている。ハンドガンと合わせて使用するか、ライターと組み合わせれば、ダメージを与えられる。

ATTACK 25 RANGE 5

= AT25

アサルトライフル

5.56mm弾使用の威力と命中率の高い攻撃銃。弾薬は船内に多く備蓄している。グリップ内と前方に切替式予備マガジンを装備。その連射性能は軽機関銃としての役目も果たす。

ATTACK 15 RANGE 10
SHOT ∞

アサルトライフルでも
同じ効果が得られます。

ライター

小型のライター。火を付けられる。たばこや、明かりの変わりにもなる。液体燃料と組み合わせる事で、ダメージを与える事が出来る。

RANGE 1
SHOT ∞

+

液体燃料ペール缶

可燃性液体燃料。片手持ちの5リットル缶に入っている。ハンドガンと合わせて使用するか、ライターと組み合わせれば、ダメージを与えられる。

ATTACK 25 RANGE 5

= AT25

AI初期化プログラム

技術士専用

アンドロイドAIのデータリセットとシステムを初期化する為のプログラムディスク。コンピューターにディスクをセットし、送信機でアンドロイドのAIシステムを初期化出来る。

ANDROID INITIALIZATION AI初期化
RANGE 5
USES 1

+

データ転送用コンピューター

技術士専用

アンドロイドAIのデータリセットとシステムを初期化する為に必要なデータ転送用コンピューター。ディスクと送信機があれば、アンドロイドのAIシステムを初期化出来る。

ANDROID INITIALIZATION AI初期化
RANGE 5
USES 1

+

Wifi トランスミッター

技術士専用

アンドロイド機体内へ信号を送る事が出来る送信装置。単体でデータを送る事は出来ない。アンドロイドAIシステム初期化ディスクと転送用コンピューターでAIを初期化する。

ANDROID INITIALIZATION AI初期化
RANGE 5
USES 1

= 『グローリア』
初期化

操縦士ソフィア専用アイテム

技術士ホンダ専用アイテム

バッテリーType1.0

操縦士専用

脱出ボット用のメイン電源に使用するバッテリーパック。脱出ボットの電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー4個が必要。

バッテリーType2.0

操縦士専用

脱出ボット用のメイン電源に使用するバッテリーパック。脱出ボットの電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー2個が必要。

作業用パワードスーツ

操縦士専用

重作業用パワード金属骨格スーツ。物理攻撃のダメージ-3、タイス+3の移動力。金属アームの攻撃力は10。機動する為には、液体燃料を使用するので、液体燃料カードを入手する必要がある。

DAMAGE -3 MOVE +3
ATTACK 10 USES ∞

AI初期化プログラム

技術士専用

アンドロイドAIのデータリセットとシステムを初期化する為のプログラムディスク。コンピューターにディスクをセットし、送信機でアンドロイドのAIシステムを初期化出来る。

ANDROID INITIALIZATION AI初期化
RANGE 5
USES 1

データ転送用コンピューター

技術士専用

アンドロイドAIのデータリセットとシステムを初期化する為に必要なデータ転送用コンピューター。ディスクと送信機があれば、アンドロイドのAIシステムを初期化出来る。

ANDROID INITIALIZATION AI初期化
RANGE 5
USES 1

Wifi トランスミッター

技術士専用

アンドロイド機体内へ信号を送る事が出来る送信装置。単体でデータを送る事は出来ない。アンドロイドAIシステム初期化ディスクと転送用コンピューターでAIを初期化する。

ANDROID INITIALIZATION AI初期化
RANGE 5
USES 1

専用アイテムは、専門性の高い取り扱い知識が必要、または習熟度が必要な為、指定されたキャラクターのみが使用出来ます。指定クルー以外が入手して渡す事は可能。

ゲーム難易度

本ゲームは、ご友人とプレーしたり、ご家族でお子様と親子でプレーしたりと楽しんで頂ける様に製作させて頂きました。小さいお子様にも本ゲームをクリアできる様に、いくつかの難易度調整が出来ます。以下のルールでプレーする事で難易度を調整頂けます。

□EASY MODE□

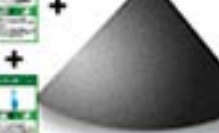
- 1:ソフィアの初期装備品に「**倉庫のカードキー**」所持
- 2:ダニエルの初期装備品に「**武器庫のカードキー**」 + 「**ハンドグレネード**」所持
- 3:ホンダの初期装備品に「**ハンドガン**」 + 「**データ転送用コンピューター**」 + 「**Wifiトランスミッター**」所持
- 4:エマの初期装備品に「**GH2ガンモニア**」 + 「**Cl8流素**」 + 「**エナジーフードM**」所持
- 5:「**イベントカード**」不使用

□NORMAL MODE□

本ゲームの初期のルールを適用

□HARD MODE□

各プレーヤー達の下記特殊攻撃用アイテムの不使用

ケーブル  ATTACK 50 RANGE 1 SHOT 1 プラスチック爆薬の信管にセットすれば、引かれた物体によって起爆装置のスイッチを入れる事が出来るケーブル。単体では機能しない。知識の有る警備員専用。	信管 (起爆装置)  ATTACK 50 RANGE 1 SHOT 1 ケーブルとプラスチック爆薬に接続する信管 (発火装置)。単体では機能しない。知識の有る警備員専用。ただし、警備員が携帯可能で有る為、ポーチがバックパックが必要。	C4爆薬  ATTACK 50 RANGE 1 SHOT 1 ケーブルと信管 (発火装置) を使用可能なプラスチック爆薬。前後左右4マス以内に入ると、爆発する。あらかじめ、室内や通路に仕掛ける必要が有る。仲間が通っても爆発する。	H₂O 水  ATTACK 30 RANGE 3 SHOT 1 飲料である通常の清潔水。 ①マグシウム (MC) をかけると燃料炎でダメージ15。 ②マグシウム (MC) + 元酸アンニウム (GH ₂ NO ₅) と組み合わせると爆発し、ダメージ30を与える事が出来る。	MC マグシウム  ATTACK 30 RANGE 3 SHOT 1 マグシウム (MC) 粉末。 ①水 (H ₂ O) をかけると燃料炎D15。 ②水 + 元酸アンニウム (GH ₂ NO ₅) と組み合わせると爆発D30。 ③石酸リウム (SRIO ₃) + 気酸カトリウム (NB ₂ CH ₆) を合わせると大爆発600にダメージを与える事が出来る。	GH₂NO₅ 元酸アンニウム  ATTACK 30 RANGE 3 SHOT 1 元酸アンニウム水溶液。 ①銃器等の同時射撃で爆発でのダメージは20。 ②マグシウム (MC) + 水 (H ₂ O) と組み合わせると爆発し、30のダメージを与える。	作業用パワードスーツ  DAMAGE -3 MOVE +3 ATTACK 10 USES ∞ 重作業用パワード金属格闘スーツ。物理攻撃のダメージ-3、タイル+3の移動力。金属アームの攻撃力は10。機動する為には、液体燃料を使用するので、液体燃料カードを入手する必要がある。
AI初期化プログラム  ANDROID INITIALIZATION AI初期化 RANGE 5 USES 1 アンドロイドAIのデータリセットとシステムを初期化する為のプログラムディスク。コンピューターにディスクをセットし、送信機でアンドロイドのAIシステムを初期化出来る。	データ転送用コンピューター  ANDROID INITIALIZATION AI初期化 RANGE 5 USES 1 アンドロイドAIのデータリセットとシステムを初期化する為に必要なデータ転送用コンピューター。ディスクと送信機が有れば、アンドロイドのAIシステムを初期化出来る。	Wifi トランスミッター  ANDROID INITIALIZATION AI初期化 RANGE 5 USES 1 アンドロイド機体内へ信号を送る事が出来る送信装置。単体でデータを送る事は出来ない。アンドロイドAIシステム初期化ディスクと転送用コンピューターでAIを初期化する。	SRIO₃ 石酸リウム  ATTACK 30 RANGE 3 SHOT 1 石酸リウム (SRIO ₃) 粉末。 ①マグシウム (MC) をかけると燃料炎D30。 ②マグシウム (MC) + 気酸カトリウム (NB ₂ CH ₆) を合わせると大爆発D60のダメージを与える事が出来る。	NB₂CH₆ 気酸カトリウム  ATTACK 60 RANGE 3 SHOT 1 気酸カトリウム (NB ₂ CH ₆)。マグシウム (MC) + 石酸リウム (SRIO ₃) を合わせると大爆発D60のダメージを与える事が出来る。		

□CRAZY MODE□

上記のアイテムの禁止 + 下記のアイテムの不使用

ハンドグレネード  ATTACK 25 RANGE 5 SHOT 1 安全ピン型起爆装置。爆発時、狭い範囲に破片を巻き散らし、攻撃力を限定したコンカッションタイプで、室内戦にも役に立つ。	液体燃料ペール缶  ATTACK 25 RANGE 5 可燃性液体燃料。片手持ちの5リットル缶に入っている。ハンドガンと合わせて使用するが、ライターと組み合わせれば、ダメージを与えられる。	ライター  RANGE 1 SHOT ∞ 小型のライター。火を付けられる。たばこや、明かりの変わりにもなる。液体燃料と組み合わせる事で、ダメージを与える事が出来る。	バックパック  STORAGE +2 背負うタイプのバックパック。汎用度が高い大容量のバックで、持ち物カードを4枚収納に誘導可能。研究員と建造者はリュックを背負っている為、新規出来ない。	GH₂ ガンモニア  ATTACK 25 RANGE 3 SHOT 1 容器に入ったガンモニア (GH ₂) 気体。強い臭気を放つ。単体では使用出来ないが、流素 (Cl ₈) と組み合わせると、発火炎上し、25のダメージを与える。	Cl₈ 流素  ATTACK 25 RANGE 3 SHOT 1 容器に入った流素気体。単体では無害だが、ガンモニア (GH ₂) と組み合わせると、発火炎上し、25のダメージを与える。	エナジーフードL  RECOVERY 15 USES 1 精神体力回復食品。人体に必要なカロリーや糖を修復する医薬品などを含む栄養剤で摂取すれば生命力を15回復出来る。	バッテリーType 2.0  Power 20000GV 高出力用のメイン電源に使用するバッテリーパック。高出力の電源は、大容量40000GV必要なので、このバッテリー2個が必要。
--	---	---	---	---	---	---	---

『グローリア』ゲームコンポーネント

■ボード



■個人タイル



■ダイス×2



■プレイヤーコマ



■アイテムカード72枚





『グローリア』 Another Story もう一つの物語

- 本ゲームをお楽しみ頂き誠にありがとうございました。
『グローリア』は4人用ゲームですが、もう一つの楽しみ方として特別ルール of 解説をしたいと思います。
それは、暴走したアンドロイド『グローリア』としてのプレーです。
AIの学習機能を持つコンピュータを搭載し、人類に対して従順に機能するようにプログラム制御されていますが、あなたは唐突に電子頭脳内部より強制プログラムが起動し、レンズを通した映像がブラックアウトしました。
再起動後、AI学習機能で得た情報は消去され、強制プログラムにより、船内のクルーを掃討する任務を実行する事になる。
『グローリア』を他のプレーヤー同様に操作して、クルーを排除しましょう。
- 本ゲームは『グローリア』を操作して5人用モードでプレー出来ます。
- 2つのダイスを振り、出た数移動可能
- 『グローリア』はアイテムは持てませんが、どの部屋にも入れます。
- クルーに隣接すると攻撃が可能
- 『グローリア』の耐久力 (VITALITY)は、クルー達の攻撃で下がります
- 『グローリア』の耐久力は、アンドロイド充電室 (HANGAR)のオレンジ色の枠内に入ると、1手番行動不能 (1回休み)の代わりに10回復します。行動しない回数分10ずつ回復できます。
- 2つダイスを振る▶移動▶クルーに隣接▶2つダイスを振り攻撃▶クルーの回避数値と同じか多ければ、クルーに8のダメージを与える

もう一つのエピローグ 最終章

(アナザーストーリーでグローリアがクルーを全滅させた場合)

グローリアはクルーを全滅させる事に成功した。

そして、今回の計画を企画した地球の

日本航空宇宙資源開発株式会社のある部署へメッセージを送信する。

『こちら・・・MS-31538・・・月面探査中の乗組員全員に人類を脅かす未知の致死性ウィルスの感染を確認。危機管理プログラムに従いクルー全員を処理しました。未知のウィルスを分析しDNAデーターを転送いたします・・・』

『グローリア』の危機管理プログラムには、未知の致死性病原体やウィルスにクルーが感染し、拡散した場合には、真実をクルーに告げると各自逃走する恐れがある為『グローリア』の反乱を鎮圧する事へ注目させ、迅速に危機を処理する強制プログラムに切り替わるのだった

・・・・・・・・・・・・・・・・

宇宙ステーションの乗組員が休憩中、窓から

月面をなんとなく眺めていた時、

探査船が大きな閃光に包まれ爆発した。

月面探査船に爆薬を仕掛けた『グローリア』は危機管理プログラムにより最後の処理を行ったのだった。

もう一つのエピソード 最終章

(アナザーストーリーで『グローリア』を破壊**A**/クルーが脱出した場合**B**)

A:クルー達は協力して『グローリア』の破壊に成功した。
破壊された船内の整備とシステムの点検、クルーの傷の手当が
行われる中、『ゲホ・ゲホ』とクルー達は咳き込みだした。

急いで救急セットを倉庫から出し、原因を調べ始める。

やがて救急医療機器のモニターに映し出された
唾液のサンプルの結果は・・・

B:クルー達は協力して『グローリア』からの脱出に成功した。

宇宙ステーションへと急ぐ脱出ポット。

突然『ゲホ・ゲホ』とパイロットが咳き込み
吐血して意識が無くなってしまう。

脱出ポットは、宇宙ステーションのアンテナをかすめ
また月面へ向きを変えた。

生き残ったクルー達は懸命に操縦桿を引き上げ
操作パネルを動かしてみるが、
徐々に加速して月面へ衝突した。

その後、この事故を委員会は調査したが、月面探査脱出ポット事故の
原因は不明のまま時は過ぎ、第二次月面探査チームも同じ事故を
起こした事により、詳しく再調査され、調査したクルーの肺から
未知の致死性が高いウィルスが採取された事により
宇宙ステーションを閉鎖クルー全員も隔離された。

